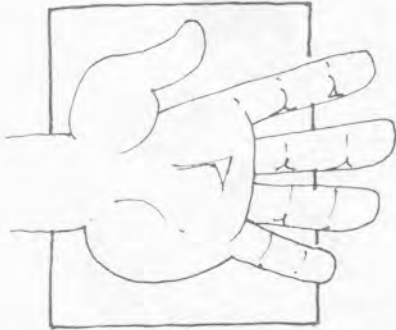


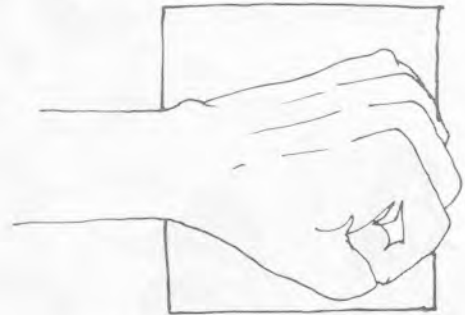
Piedra, papel o tijeras

1. Se hacen dos grupos con igual número de participantes. Cada grupo se coloca en un extremo del salón y marcan con una línea su casa.
2. Se explica que la mano abierta significa **papel**.

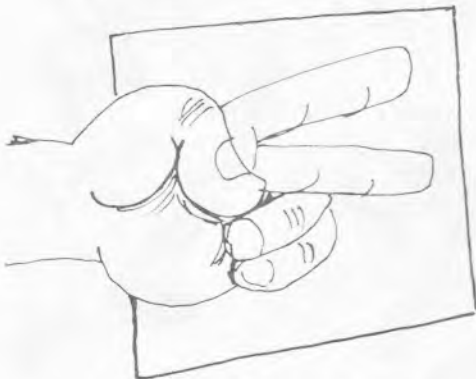
El puño cerrado es **piedra**.



La mano extendida con dos dedos abiertos es **tijera**.



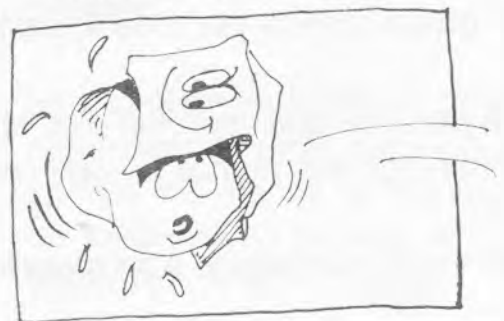
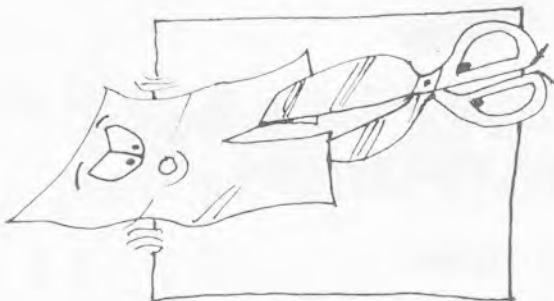
La piedra machuca a la tijera: gana la piedra.



La tijera corta el papel: gana la tijera.



El papel envuelve a la piedra: gana el papel.



3. Cada grupo elige en secreto una señal de las tres. Y luego se colocan en fila, frente a frente. Quien coordina cuenta hasta tres, y los grupos muestran la señal.



4. El grupo que pierde sale corriendo a su casa y el grupo ganador atrapa a quienes pueda. Las personas que son atrapadas cambian de grupo.



5. Si los dos grupos eligen la misma señal, se repite el juego. Se juega hasta 10 de los grupos quede muy pequeño.