



LA AMEBA.

Nivel: III juego de campo.

Materiales: no necesita nada.

Cantidad de participantes recomendada: sin límite.

Tiempo recomendado: 10 minutos para planear. Lo que duren mantenerse de pie. ¡A levantar la ameba! Este juego es una sencilla variante del anterior. Puede hacerse como una competencia entre equipos o como un juego cooperativo con todo el grupo tratando de romper su propio récord. No obstante, cada grupo no debe tener más de quince jugadores



Si tienes un grupo más grande, divídelos en más grupo, todos de igual tamaño. Cada grupo se convierte en una ameba. Cada ameba debe desarrollar una estrategia por medio de la cual pueda levantar a todo el grupo sobre las menos piernas posibles. La ameba debe mantenerse en posición por lo menos durante diez segundos. Se contarán todas las piernas que toquen el piso durante ese tiempo. Selecciona a varios líderes para que cuenten las piernas y recojan los «pedazos» cuando se caigan las paredes. Obviamente, la ameba que logre mantenerse en pie en la menor cantidad de piernas posibles será la ganadora.